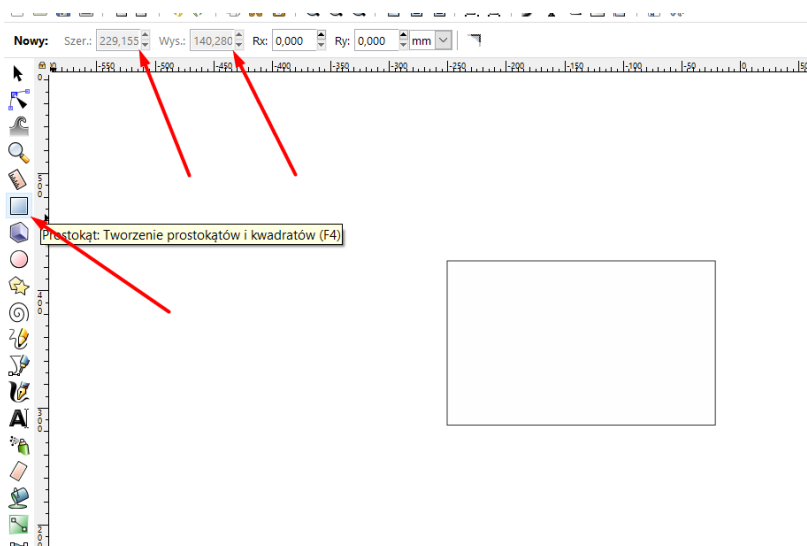


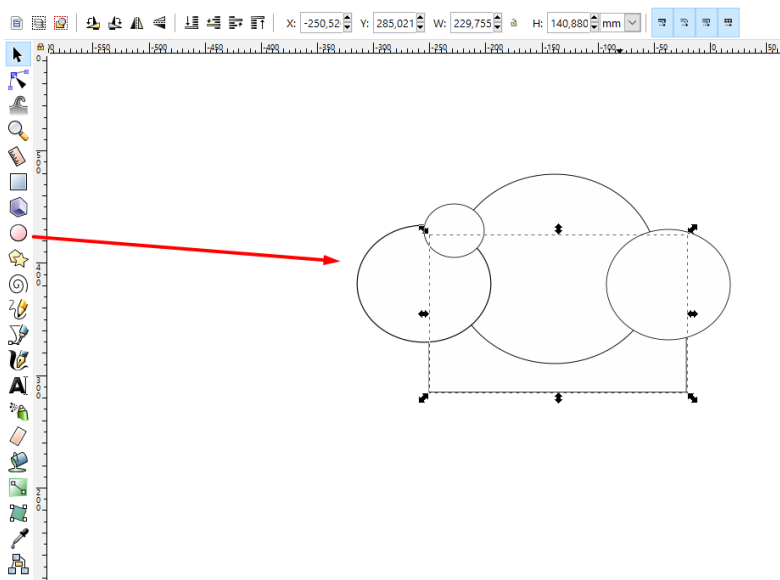
TWORZENIE LOGO W PROGRAMIE INKSCAPE

Chmurka

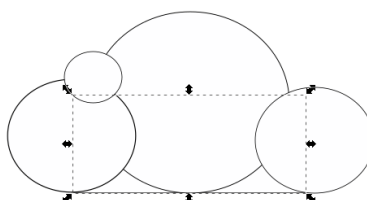
1. Otwórz program Inkscape.
2. Kliknij: Plik -> Właściwości dokumentu i odznacz wyświetl kontur strony.
3. Utwórz kwadrat o szerokości 400 i wysokości 200



4. Utwórz 4 okręgi według wzoru poniżej:



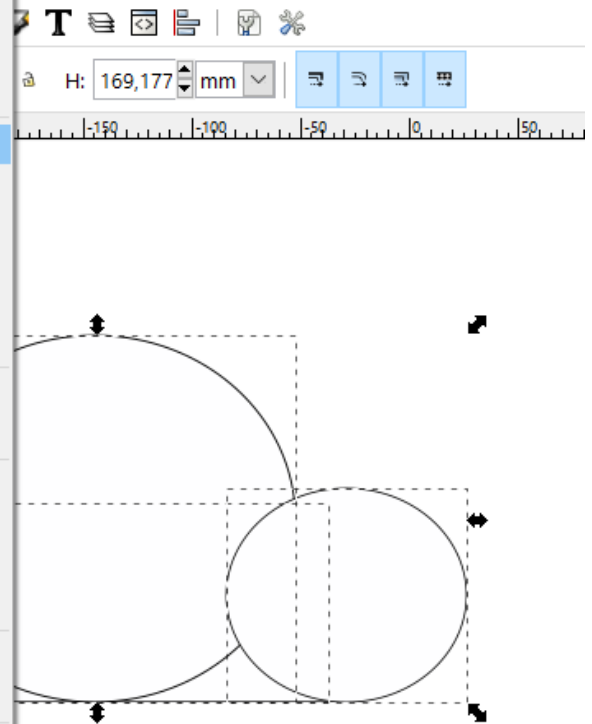
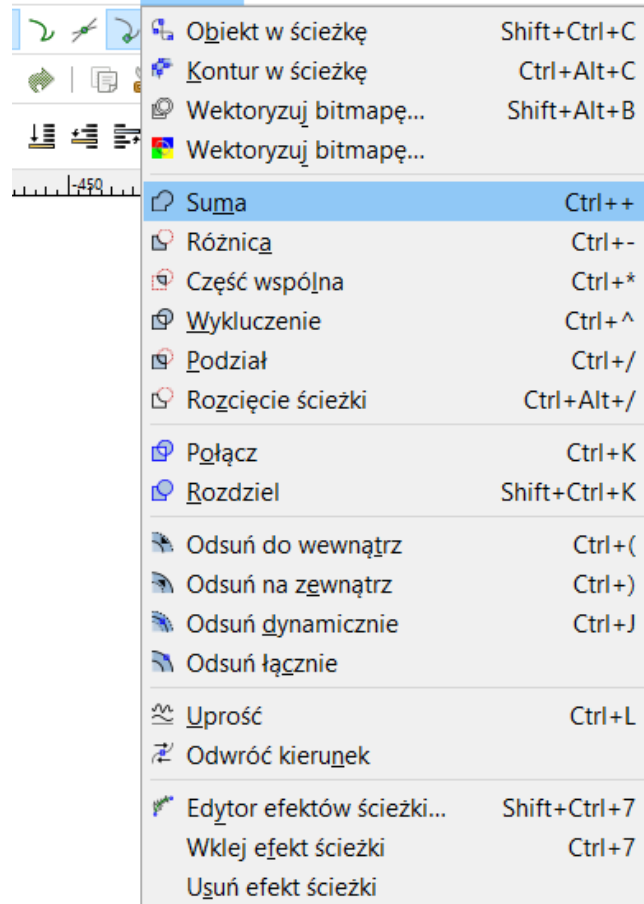
5. Zmniejszamy prostokąt tak jak na rysunku poniżej:



6. Zaznaczamy wszystkie elementy i klikamy ścieżka -> Suma.

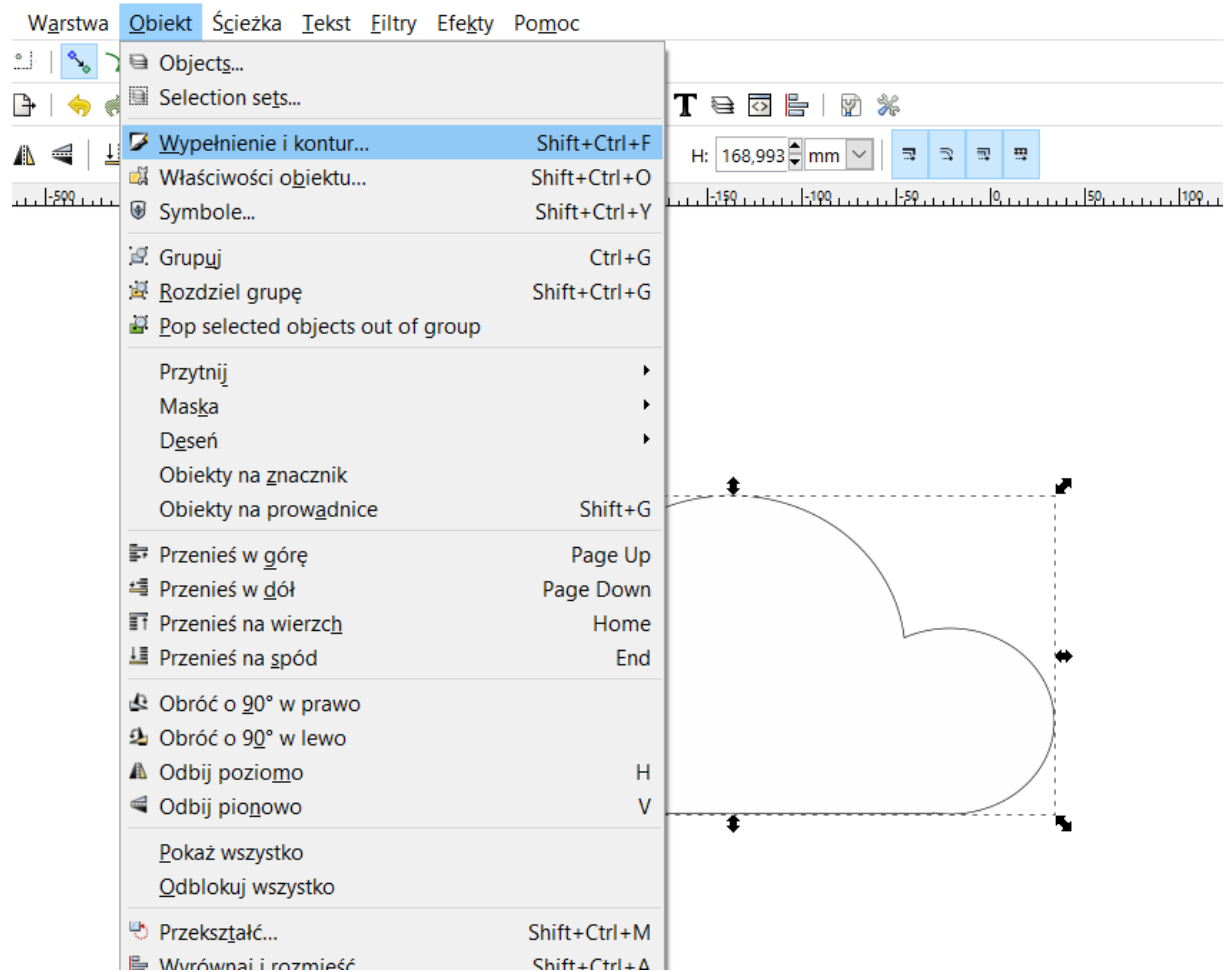
ape

va Obiekt Ścieżka Tekst Filtry Efekty Pomoc

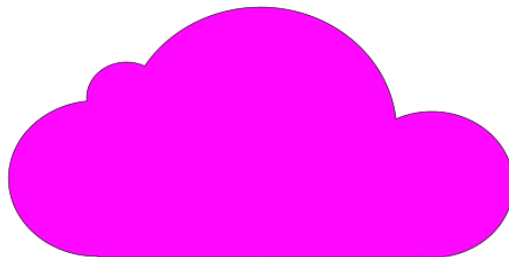


7. Kolorujemy naszą chmurkę

1 - Inkscape

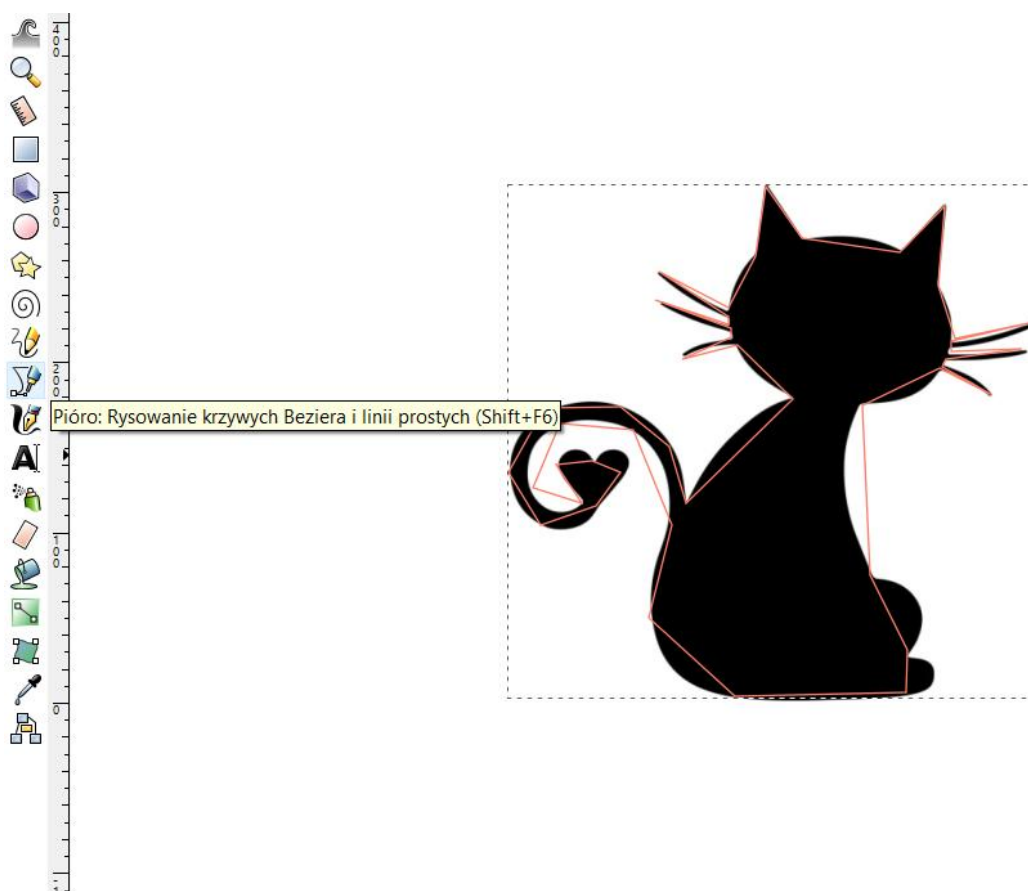


8. Pierwsze logo wykonane.

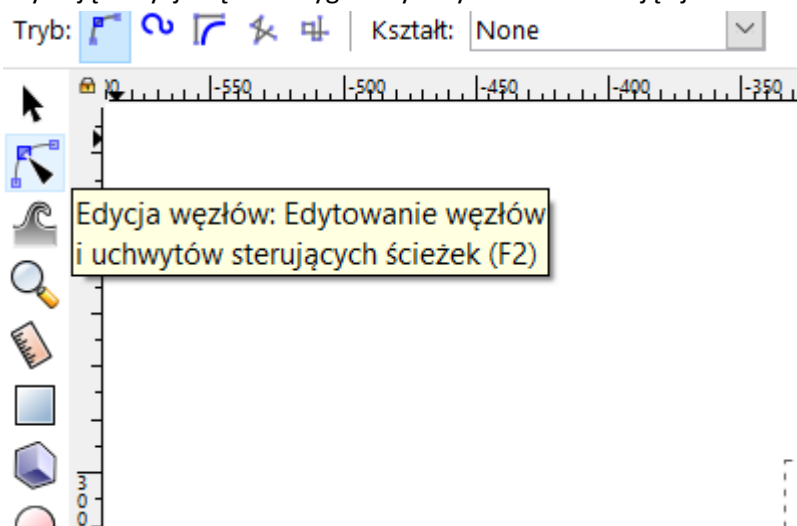


Tęczowe logo kota

1. Otwórz program Inkscape.
2. Kliknij: Plik -> Właściwości dokumentu i odznacz wyświetl kontur strony.
3. Pobierz ze strony szablon kotek.jpg
4. Kliknij importuj -> wybierz kotek.jpg i kliknij OK.
5. Korzystając z krzywych Beziera obrysuj szablon kotka.

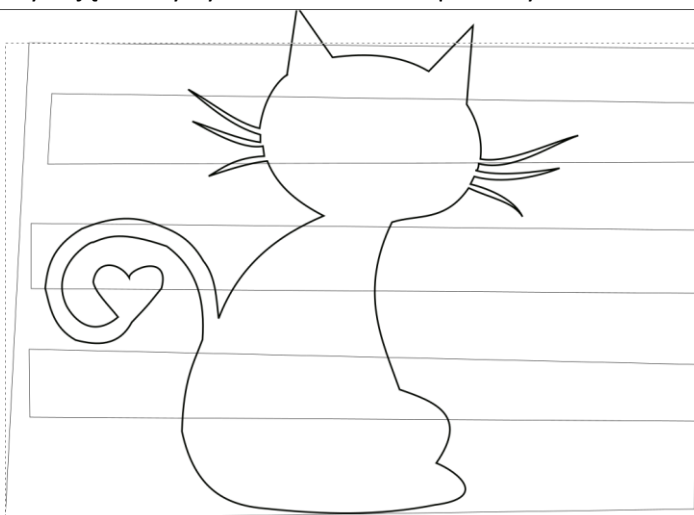


6. Używając edycji węzłów wyginamy krzywe dostosowując je do kształtu

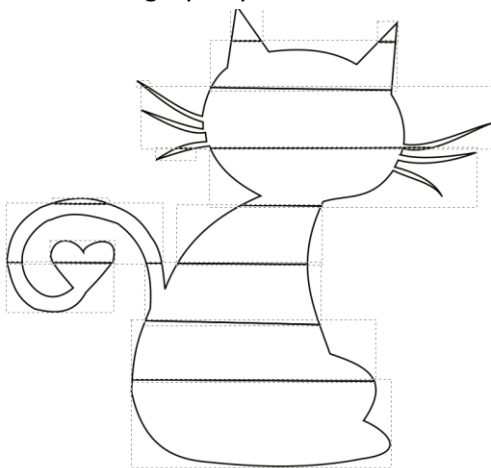




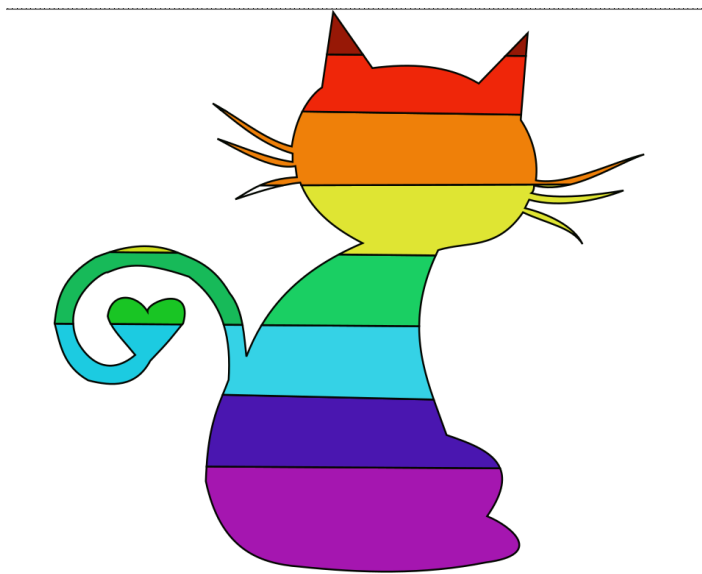
7. Odsuwamy wzór poza rysunek lub usuwamy – zostaje sam kontur.
8. Korzystając z krzywych Beziera utwórz poniższy kształt:



9. Zaznacz obie figury i wybierz z menu Ścieżka wybierz podział



10. Pokoloruj każdy pasek na inny kolor tęczy



Możesz dodać teraz tekst do swojego logo:



ZADANIE:

WŁASNE LOGO.

Stwórz swoje logo według własnego projektu.